Al Qur'an Play

Panduan Bermain

Panduan ini untuk ibu bapa dan anak yang mempunyai **fail HTML** permainan Al Qur'an Play (satu fail, kira-kira 6 MB). Fail itu mengandungi seluruh permainan: teks 30 juz, maksud ayat, tulisan Arab Al-Qur'an, dan gambar sudah tertanam di dalamnya, jadi ia boleh dimainkan **tanpa internet**.

> Yang diperlukan: fail HTML dan pelayar (Chrome, Edge, Firefox, atau Safari pada komputer). Tidak perlu memasang aplikasi khas, kecuali pada iPhone/iPad (lihat bahagian 3).

1 Simpan fail pada peranti

- Simpan fail HTML ke folder yang mudah dijumpai (contohnya folder Download).
- Jika fail diterima dalam bentuk ZIP, ekstrak (unzip) dahulu.
- Sebaiknya jangan pindahkan atau tukar nama fail selepas mula digunakan, supaya pelayar terus mengenali kemajuan permainan.

2 Telefon Android

1. Buka aplikasi Fail / Files by Google / Pengurus Fail, kemudian masuk ke folder Download.
2. Ketik fail HTML. Jika ditanya, pilih Chrome (atau pelayar lain) lalu **Sekali sahaja / Sentiasa**.
3. Jika yang muncul ialah tulisan kod, kembali, tekan lama fail → ⋮ → **Buka dengan** → Chrome.
4. Permainan terbuka sepenuhnya dan sedia dimainkan walaupun dalam mod pesawat.

> Fail yang dibuka terus daripada aplikasi sembang (WhatsApp, Telegram) kadangkala hanya dipaparkan sebagai dokumen. Simpan dahulu ke telefon, kemudian buka daripada aplikasi Fail.

3 iPhone / iPad

Safari tidak dapat membuka fail HTML daripada apl Fail, dan pratonton terbina dalam apl Fail tidak menjalankan permainan (paparan statik). Pilih salah satu cara ini:

1. **Gunakan aplikasi pembuka fail.** Pasang aplikasi percuma yang mempunyai pelayar terbina dalam (contohnya Documents by Readdle). Simpan fail ke aplikasi itu, kemudian ketik fail untuk membukanya. Selepas disimpan, ia boleh digunakan tanpa internet.
2. **Jika anda mempunyai pautan dalam talian,** buka dalam Safari. Cara ini memerlukan internet semasa dibuka. Permainan ini tidak mempunyai butang “pasang aplikasi” terbina dalam.

4 Komputer (Windows, Mac, Chromebook)

1. Klik dua kali fail HTML. Fail terbuka dalam pelayar utama.
2. Atau klik kanan fail → Open with / Buka dengan → Chrome atau Edge.
3. Atau seret (drag) fail ke tetingkap pelayar yang sudah terbuka.
4. Tekan F11 untuk skrin penuh.

5 Tambah ke skrin utama (pilihan)

Permainan ini **tidak mempunyai pemasang PWA atau butang pasang terbina dalam**. Jika anda membukanya melalui pautan dalam talian, pelayar masih membenarkan pintasan:

- **Android (Chrome):** menu ⋮ → Tambah ke skrin utama / Add to Home screen.
- **iPhone / iPad (Safari):** butang Kongsi ⬆ → Tambah ke Skrin Utama / Add to Home Screen.
- **Komputer (Chrome atau Edge):** menu pelayar → Cipta pintasan… / Pasang laman ini sebagai aplikasi. Nama menu mungkin berbeza mengikut versi.

Pintasan skrin utama yang dibuat daripada pautan dalam talian biasanya masih memerlukan internet. Untuk bermain tanpa internet, gunakan fail HTML (bahagian 1–4). Kemajuan disimpan dalam pelayar peranti itu; pintasan, pelayar biasa, dan fail luar talian boleh menyimpan kemajuan secara berasingan. Jangan padam data laman atau sejarah pelayar jika anda mahu kemajuan kekal.

6 Log masuk

Skrin pertama memaparkan **Log masuk dahulu**. Isi:

- **Nama pengguna (e-mel)** — contoh: aisyah@mail.com
- **Kata laluan (nombor telefon)** — permainan ini memerlukan nombor yang bermula dengan **08** dan mengandungi **10–13 digit.**

Ini akaun setempat: ia tidak dihantar ke internet, hanya untuk memisahkan kemajuan setiap anak pada peranti yang sama. Belum mempunyai akaun? Isi sahaja, akaun akan dibuat secara automatik. Masuk semula dengan e-mel dan nombor yang sama untuk menyambung kemajuan. Satu peranti boleh digunakan oleh beberapa kanak-kanak, asalkan e-melnya berbeza. Butang **Log keluar** ada pada skrin Pilih Juz.

Jika nombor telefon keluarga bermula dengan 01 (format Malaysia), permainan pada versi ini masih meminta format 08. Gunakan nombor yang memenuhi format 08 sebagai kata laluan, dan ingat nombor itu untuk log masuk seterusnya.

7 Nama, bot, dan pilih juz

1. Selepas log masuk, tulis nama anda (paling banyak 16 aksara), kemudian tekan **Simpan** 🔒. Selepas disimpan, nama tidak boleh ditukar.
2. Pilih **warna bot** dan **topi** (termasuk Songkok putih, Kopyah, Topi cap, dan lain-lain, atau tanpa topi).
3. Tekan **Pilih Juz ›**. Pilih Juz 1–30. Bagi permulaan, Juz 30 biasanya paling sesuai kerana surahnya pendek (46 halaman).
4. Jika ada sesi yang belum siap, butang **▶ Teruskan** muncul di bahagian atas. Butang **↺ Set semula semua kemajuan** dan **Log keluar** ada di bahagian bawah skrin ini.

8 Dua mode dan dua level

📖 Susun Ayat
Perkataan Arab disusun ke halaman mushaf, mengikut susunan ayat yang betul.

💬 Susun Maksud
Perkataan maksud disusun di bawah ayat Arab. Ayat Arab sudah tertera; tugas anda menyusun maksudnya.

🌥️ Level 1 — Ada bayang
Ada bayang tulisan sebagai bantuan, sesuai untuk mula bermain.

🌙 Level 2 — Tanpa bayang
Tanpa bayang, lebih mencabar. Cuba selepas anak sudah selesa dengan Level 1.

9 Memainkan satu halaman

1. Pilih halaman pada senarai (tanda **BAHARU!** = halaman seterusnya yang belum siap). Setiap halaman memaparkan surah dan nombor halaman mushaf.
2. Di bahagian bawah ada **6 perkataan rawak**. Ikut arahan: **Ketik perkataan seterusnya**, mengikut susunan ayat atau maksud.
3. Perkataan yang betul terbang ke tempatnya dan markah bertambah. Yang silap membuat nyawa berkurang.
4. Bar kemajuan di bahagian atas menunjukkan posisi dalam halaman. Halaman yang belum siap disimpan; anda boleh menyambung kemudian melalui ▶ Teruskan.
5. Selepas selesai, skrin **Tahniah** muncul dengan bintang. Pilih **Teruskan ›** (halaman seterusnya), **Ulang**, atau **Menu**.
6. Butang ‹ › menukar halaman, ✕ menutup ke menu, dan **↺ Set semula surah** memadam kemajuan mode dan level semasa pada surah itu sahaja.

10 Nyawa, petunjuk, combo, dan bintang

❤️ 5 nyawa
Ketik yang silap: nyawa berkurang dan combo kembali ke sifar. Nyawa habis: "Alamak, nyawa habis!" — tekan Cuba lagi.

💡 3 petunjuk
Menyerlahkan perkataan seterusnya. Setiap halaman ada 3 kali. Menggunakan petunjuk juga mengembalikan combo ke sifar.

🔥 Combo
Setiap jawapan betul menaikkan combo. Setiap 5 combo, "Combo x5! 🔥" muncul di skrin.

⭐ Markah
Setiap perkataan betul: 10 ⭐, ditambah bonus combo sehingga 20 ⭐. Jumlah halaman masuk ke jumlah keseluruhan apabila halaman siap.

Bintang halaman: baki nyawa 4–5 = ★★★, 2–3 = ★★, 1 = ★. Jika halaman diulang, bintang terbaik disimpan. Terdapat 662 halaman merentasi 30 juz (Juz 30: 46 halaman). Jumlah bintang ⭐ dipaparkan pada kotak bintang di bahagian atas skrin.

11 Bunyi dan penyimpanan

- Butang 🔊 / 🔇 di penjuru atas menghidupkan atau membisukan bunyi. Pilihan ini disimpan pada akaun.
- Bintang setiap halaman, jumlah ⭐, dan posisi terakhir disimpan **pada pelayar peranti ini**, setiap akaun. Bukan di internet.
- Jangan gunakan mod Incognito / Peribadi, dan berhati-hati apabila memadam data atau sejarah pelayar.
- Fail luar talian dan versi dalam talian (jika ada) menyimpan kemajuan secara berasingan.

12 Tip untuk ibu bapa

- Dampingi anak semasa log masuk yang pertama, terutamanya untuk e-mel dan kata laluan nombor telefon. Catat nombor yang digunakan.
- Mulakan dengan **Juz 30**, mode **Susun Ayat**, **Level 1**. Tukar ke Susun Maksud, kemudian Level 2, apabila anak sudah yakin.
- Sesi pendek (10–15 minit) biasanya lebih sesuai. Gunakan Lembaran Pantau 30 Hari untuk mencatat tarikh, juz/surah, minit, markah, dan paraf.
- Galakkan anak menggunakan petunjuk 💡 apabila keliru, bukan meneka hingga nyawa habis. Puji combo dan bintang, bukan kelajuan semata-mata.
- Nama tidak boleh ditukar selepas Simpan. Jika perlu bermula semula, gunakan e-mel berbeza atau butang Set semula semua kemajuan (bintang dan halaman terpadam; nama dan avatar kekal).
- Selepas 30 hari, cetak **Sijil Pemain** dan tandatangani bersama anak. Gunakan juga Lembaran Cabaran 30 Hari sebagai rancangan harian.